**Nachweis über extrakurrikulare Aktivitäten**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Datum | Zeit | Dauer | Wer? | Was? |
| 14.02.2014 | 14:00-15:00 | 1h | Liebel | Blog-Beitrag “[Engine](http://tinf11games.wordpress.com/2014/02/15/wave-engine/)“, “[Vorstellung](http://tinf11games.wordpress.com/2014/02/14/team-toaster-roaster-stellt-sich-vor/)“ |
| 14.02.2014 | 18:00-19:00 | 1h30m | Frank, Liebel, Mayer, Ockuly, Rauber | Installation Wave/Xamarin |
| 15.02.2014 | 14:00-15:00 | 1h | Rauber | Einrichtung des [Vorlesungsblogs](http://tinf11b4games.wordpress.com) |
| 15.02.2014 | 15:30-16:30 | 1h | Liebel | Blog-Beitrag einpflegen, Beginn Beitrag “[Spielkonzept](http://tinf11games.wordpress.com/2014/02/27/toaster-roaster-das-konzept/)“ |
| 16.02.2014 | 14:00-14:30 | 0h30m | Frank | Blog-Beitrag “Spielkonzept” |
| 16.02.2014 | 19:00-19:30 | 0h30m | Liebel | Blog-Beitrag einpflegen |
| 27.02.2014 | 19:30-20:30 | 1h | Liebel | [PowerPoint-Präsentation](https://github.com/ManuelRauber/ToasterRoaster/raw/master/Doc/2014-02-27-Pr%C3%A4sentation-Spielidee-Engine.pptx) Spielkonzept/Game Design/Engine |
| 27.02.2014 | 19:30-21:30 | 2h | Rauber | Blog-Beitrag “[Das Konzept](http://tinf11games.wordpress.com/2014/02/27/toaster-roaster-das-konzept/)“ |
| 03.03.2014 | 13:00-14:00 | 1h | Rauber | Leeres Wave-Engine Projekt angelegt |
| 03.03.2014 | 14:00-15:00 | 1h | Rauber | Blog-Beitrag “[Projektskeleton](http://tinf11games.wordpress.com/2014/03/05/erzeugen-des-projektskeletons/)“ |
| 06.03.2014 | 16:00-17:00 | 1h | Rauber | Projektmanagement ToDo |
| 06.03.2014 | 17:00-18:00 | 1h | Rauber | Screenflow-Diagramm Blog-Beitrag “[Screenflow](http://tinf11games.wordpress.com/2014/03/06/screenflow/%20%E2%80%8E)“ |
| 06.03.2014 | 18:00-19:00 | 1h | Liebel | PowerPoint-Präsentation Skeleton/Screenflow/Personas |
| 06.03.2014 | 19:00-19:30 | 0h30m | Liebel | Blogpost “[Personas](http://tinf11games.wordpress.com/2014/03/11/personas/" \o "Personas)” (begonnen) |
| 06.03.2014 | 18:00-19:30 | 1h30m | Frank | Definition und Aufzeichnung Use Cases |
| 11.03.2014 | 00:00-01:30 | 1h30m | Liebel | Blogposts |
| 11.03.2014 | 01:00-04:00 | 3h | Ockuly | 3D-Modell Toaster |
| 12.03.2014 | 13:00-14:30 | 1h30m | Rauber | * Blogpost “[Source & Build](http://tinf11games.wordpress.com/2014/03/12/source-build-instructions/)“ * Added Android Project * Switched all game projects to PCL * Updated Readme |
| 13.03.2014 | 22:30-00:00 | 1h30m | Rauber | * Mockups * Presentation |
| 14.03.2014 | 00:00-0:45 | 0h45m | Rauber | * Mockups * Presentation |
| 16.03.2014 | 20:00-21:15 | 1h15m | Rauber | * Background music selection * Background music player |
| 17.03.2014 | 10:00-12:00 | 2h | Rauber | Loading of Toaster Model |
| 24.03.2014 | 17:00-19:00 | 2h | Liebel | Vorbereitungen Game Design Patterns |
| 25.03.2014 | 19:00-21:00 | 2h | Mayer, Ockuly | Vorbereitungen Spielszene |
| 26.03.2014 | 17:00-21:00 | 4h | Ockuly | Modellierung des Toasts |
| 02.04.2014 | 16:00-18:00 | 2h | Mayer | Implementierung Spielszene |
| 02.04.2014 | 23:00-01:00 | 2h | Mayer | Implementierung Spielszene |
| 03.04.2014 | 18:00-18:30 | 0h30m | Rauber | [Blogpost “First screenshots”](http://tinf11games.wordpress.com/2014/04/03/first-screenshots/) |
| 03.04.2014 | 17:15-18:30 | 1h15m | Frank | Ablaufdiagramm & Aktivitätsdiagramme |
| 03.04.2014 | 19:00-00:30 | 5h30m | Frank, Liebel, Mayer, Ockuly, Rauber | Vorbereitungen Prototyp |
| 08.04.2014 | 19:00-21:15 | 2h15m | Rauber | Architecture diagram |
| 09.04.2014 | 18:00-20:00 | 2h | Liebel | First overview about Localytics |
| 09.04.2014 | 18:30-21:30 | 3h | Mayer | Scene bugfixes |
| 10.04.2014 | 21:00-00:00 | 3h | Ockuly | Creation of new Graphics |
| 10.04.2014 | 18:00-20:00 | 2h | Frank | UML diagramme & Komponentenübersicht |
| 18.04.2014 | 17:00-19:00 | 2h | Rauber | Implementierung Optionen-Scene Implementierung lokaler Highscore-Service |
| 22.04.2014 | 22:00-23:00 | 1h | Rauber | Implementierung Azure-Highscore-Service Blogpost “[Toaster Roaster Highscore Services](http://tinf11games.wordpress.com/2014/04/22/toaster-roaster-highscore-services/)“ |
| 22.04.2014 | 19:00-22:30 | 3h30m | Mayer, Ockuly | Toaster Roaster Gameplay + Testing |
| 22.04.2014 | 19:00-22:00 | 3h | Liebel | Anmeldung Localytics  Implementierung Analytics  Blogpost “[Wave & Localytics (Signup and Basic Usage)](http://tinf11games.wordpress.com/2014/04/22/wave-localytics-signup-and-basic-usage/)“ |
| 23.04.2014 | 10:00-12:00 | 2h | Rauber | Implementierung Statistic Service und entsprechende UI Blogpost “[Local statistics](http://tinf11games.wordpress.com/2014/04/23/local-statistics/" \t "_blank)“ |
| 29.04.2014 | 18:00-20:00 | 2h | Frank | Erstellen erweiterter Hintergrundgrafiken |
| 30.04.2014 | 20:00-22:00 | 2h | Rauber | Implementierung Achievements |
| 01.05.2014 | 13:00-15:30 | 2h30m | Rauber, Liebel | Implementierung Achievements |
| 02.05.2014 | 10:00-11:30 | 1h30m | Rauber,Liebel | Blogpost “[Achievements – Teil 1](http://tinf11games.wordpress.com/2014/05/02/achievements-teil-1/" \t "_blank)“ |
| 06.05.2014 | 20:00-22:30 | 2h30m | Ockuly | Erstellung einer Küche |
| 06.05.2014 | 20:00-21:20 | 1h20m | Frank | Modifizierung und Einbindung neuer Sounds |